

## Heresy War

Joc demo

■ **Producător:** Dream Builders Studios  
 ■ **Internet:** <http://heresywar.com>

Sistem de operare: [XP] [Vista]  
 Demo | Limba: [EN]  
 Necesită înregistrare: [Nu]

Vară, căldură mare, vreme numai bună de stat la umbră, lenevind. Și cum nimic nu se compară cu o după-amiază petrecută în compania aerului condiționat și a Internetului, exact asta am făcut și noi. Și cum navigam alene pe Internet, ne-am trezit în mijlocul unui război de mari proporții, mai exact pe site-ul jocului Heresy War. Prima reacție a fost să ne întrebăm cu ce se mănâncă acesta, așa că ne-am pus pe făcut cercetări.

Heresy War este un simulator de lupte în spațiu, aflat încă în producție, responsabili pentru el fiind cei de la Dream Builders Studios.



Și cum ceea ce am văzut pe site ne-a plăcut, am descărcat demo-ul și ne-am pus pe treabă.

### Povestea jocului

Despre povestea jocului nu putem spune că ne-a impresionat foarte tare la capitolul originalitate dar, ținând cont de miile de jocuri de acest gen ar fi cam greu să nu regăsim elemente comune. Ca să nu o mai lungim, lucrurile stau cam așa: omenirea, în ignoranța ei caracteristică, n-a reușit să își dea seama că războiul nu este bun la nimic. Și pentru că două nu erau suficiente, au mai pornit încă un război mondial. Istoria se repetă, milioane de oameni mor, pagubele sunt mari de o parte și de alta și până la urmă există un învingător (nu contează care). Reconstrucția este în floare, și la 50 de ani de la încetarea ostilităților se pun bazele unei entități politice imense, numită Republica Unită a Pământului. Aceasta cuprindea cele mai mari șapte super-puteri,

fiecare încercând să fie cât mai bine reprezentată în noua formă de guvernare și să ajute cât mai mult la eforturile de menținere a păcii. În tot acest timp este dezvoltat un program spațial cu adevărat performant, ale cărui scopuri erau terraformarea și colonizarea planetei Marte, în încercarea de a se apropia cât mai mult de marginea sistemului nostru solar. Toate bune și frumoase până în momentul în care este descoperită o anomalie în apropierea orbitei lui Jupiter. Analizată cu mai multă atenție, aceasta se dovedește a fi prima gaură de vierme descoperită de oameni - un adevărat paradis pentru cercetători și o nouă țintă pentru cei suficient de curajoși să se aventureze în ea. Cum era de așteptat, legile fizicii funcționează diferit în gaura de vierme, permițând călătorii cu viteze mult mai mari decât cea a luminii. Astfel, ce a început ca un salt către planeta vecină Marte a continuat ca un mod de colonizare a altor sisteme solare. Au trecut 100 de ani de la descoperirea primei găuri de vierme, fără ca vreun incident major să aibă loc. Dar toată această liniște se va termina curând, deoarece vechile obiceiuri se uită greu, dorința de putere luând locul acordurilor de pace. Un nou război (de data aceasta civil) este pe punctul de a începe, jucătorul fiind plasat chiar în mijlocul acestuia.

### Grafică impresionantă

Ce ne-a plăcut cel mai mult la Heresy War a fost grafica. Nu este de ultimă generație, dar reușește să creeze o atmosferă plăcută încă de



la început. Decorurile sunt spectaculoase, exploziile au ceva autentic în ele, iar designul navetelor este unul bun. Sunetele sunt potrivite pentru acest tip de joc, dar nu ies cu nimic în evidență, rămânând în tiparele clasice. Și pentru că tot am vorbit ceva mai devreme de navete, trebuie să spunem că la acest capitol cei de la Dream Builders Studios au fost generoși. Jucătorul își poate alege nava de luptă care i se potrivește cel mai bine, de la cele foarte rapide și extrem de manevrabile, dar care suferă la capitolul armament și protecție, până la super-bombardiere, adevărate fortărețe zburătoare, ceva mai lente și mai greu de controlat, dar care își fac treaba la fel de bine ca primele. Acțiunea este intensă, amintind într-o oarecare măsură de celebrele X-Wing și Tie-Fighter. Al-ul inamicilor nu este unul de ignorat, acesta constituind o adevărată provocare chiar și pentru cei mai mofturoși jucători. Ecranul este foarte bine structurat, cantitatea imensă de informații despre armament, scuturi, obiective, ținte, etc, fiind ușor de gestionat.

### Concluzii

Una peste alta, ne-a plăcut ceea ce am văzut în demo-ul lui Heresy War. Dacă produsului final i se va acorda o atenție mai mare și i se vor aduce câteva îmbunătățiri, suntem convinși că acesta va fi un joc în compania căruia ne vom pierde câteva nopți răcoroase de vară...

### Cerințe de sistem

**Sistem de operare:** Windows XP  
**Procesor:** Pentium(r) 1,8 Ghz  
**Placă video:** compatibilă DirectX 9 (GeForce 6600)  
**Memorie RAM:** 512 MB  
**Hard Disk:** 350 MB disponibili  
**Control:** Tastatură și mouse

